

Torneo Grupo La Navarra 2022

Prueba puntuable a la Orden de Mérito 2022

Fecha

Sábado 30 de abril

Participantes

Todo hombre y mujer con hándicap en activo y licencia en vigor expedida por la Real Federación Española de Golf (RFEG), con el límite de **120 jugadores** y por orden de inscripción al cierre de las mismas, teniendo preferencia los jugadores socios sobre el resto de jugadores en caso de existir más inscritos que plazas para participar.

Inscripciones

Podrán realizarse llamando al 941 340 895 o bien a través de la app Claphouse **hasta el 28 de abril a las 23:59 horas**, indicando el torneo a inscribirse, nombre, apellidos, licencia y las barras de salida desde las que desea participar.

Los jugadores admitidos así como los horarios de salida serán debidamente publicados en nuestra web, Claphouse y redes sociales.

Derechos de juego

Deberán abonarse al menos 30 minutos antes del inicio de cada eliminatoria para cada jugador:

- **Jugador socio** del club 20 €
- **Jugador no socio** de club con correspondencia 35 €
- **Resto** 50 €

Los jugadores sub-18 tendrán un 50 % de descuento de la tarifa que les corresponda.

El precio de la inscripción incluye *welcome pack* y *picnic* a mitad de recorrido para cada jugador.

Modalidad de juego y categorías

Se disputarán **18 hoyos** bajo la modalidad **Stableford Individual** y siendo de aplicación las reglas vigentes de la Real Federación Española de Golf (RFEG) así como las reglas locales que disponga el club.

Se establecen una categoría masculina y una categoría femenina para la prueba.

Desempates

Si una o más jugadores estuviesen empatados a puntos en las posiciones premiadas, se desempatará en favor del jugador con:

- Scratch:
 - a) Hándicap de juego más alto.
 - b) Mejores 9, 12, 15, 16 y 17 últimos hoyos.
- Categorías:
 - a) Hándicap de juego más bajo.
 - b) Mejores 9, 12, 15, 16 y 17 últimos hoyos.

Los últimos hoyos serán siempre los últimos del campo, independientemente del *tee* por el que se haya salido.

Orden y horarios de salida

Se estipulan 2 posibles turnos de juego con el siguiente orden:

- ❖ **1º turno:** a partir de las 8:30 horas, por el *tee* 1 y por orden estricto de hándicap de menor a mayor.

- ❖ **2ª turno:** a partir de las 10:30 horas (aproximadamente y en función de los inscritos al 1º turno), por el *tee* 1 y por orden estricto de hándicap de menor a mayor. En este turno, se permite la opción a los jugadores de elegir 1 compañero de partida, participando en tal caso en las últimas partidas de este turno y siguiendo el orden citado.

En caso de que un jugador no indique el turno de juego en el que desea participar, se le asignará por defecto al 1º turno.

A su vez, si existiese modificaciones del *tee* o *tees* de salida y de los citados turnos de juego éstas serán debidamente comunicadas por el club en sus medios informativos.

Barras de salida

En el momento de la inscripción el jugador debe indicar las barras de salida desde las que desea participar cada componente en la prueba.

Si no hay indicación expresa, las barras de salida por defecto serán las amarillas para el ámbito masculino y las rojas para las damas.

Caddies y buggies

Los jugadores **no** podrán llevar **caddie** y **sí** está permitido el uso de **buggies** a los mismos. Todo acompañante, familiar o amigo, tendrá que ir por el rough o por los caminos, si los hubiere, a 50 metros por detrás del jugador.

El club tiene una disponibilidad limitada de buggies y carros eléctricos. Los jugadores interesados deberán llamar ponerse en contacto con el club y reservar de cara a cada eliminatoria para poder atender en lo posible las necesidades. Las adjudicaciones se harán por estricto orden de petición hasta agotar existencias.

Dispositivos de medición

Los jugadores pueden obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo de medición de distancias. Si, durante una vuelta estipulada, el jugador utiliza un dispositivo de medición de distancias para calcular o medir cualquier otra condición que pudiera afectar su juego (p. ej. cambios de elevación, velocidad del viento, etc.), el jugador infringe la Regla 4-3, bajo la penalidad de pérdida de 2 golpes por su utilización y de descalificación si existe reincidencia.

Un dispositivo multifuncional, como un Smartphone o una PDA, puede ser usado como un dispositivo de medición de distancias, pero no debe usarse para calcular o medir otras condiciones si el hacerlo constituyese una infracción de la Regla 4-3.

Ritmo de juego

Se establece **4 horas y 30 minutos** (15 minutos de media por hoyo) como el tiempo máximo estipulado para que un jugador complete los 18 hoyos.

Por ello, el Comité de la Prueba y el personal del club controlarán estos tiempos y la posición de cada jugador / partida en el desarrollo de la jornada, estableciéndose las siguientes penalidades por infracción de esta política:

- 1º mal tiempo o 1º aviso por estar fuera de posición: advertencia verbal y aviso que si se tiene un nuevo mal tiempo será penalizado.
- 2º mal tiempo o 2º aviso por estar fuera de posición: 1 golpe de penalización.
- 3º mal tiempo o 3º aviso por estar fuera de posición: 2 golpes de penalización adicionales.
- 4º mal tiempo o 4º aviso por estar fuera de posición: descalificación.

Notas:

- o Se avisará a los jugadores que están siendo cronometrados.
- o Los tiempos se tomarán desde el momento en que el árbitro considere que es el turno de juego del jugador.

En algunas circunstancias un solo jugador puede ser cronometrado en lugar del grupo entero.

Penalidades

El incumplimiento de alguna de las cuestiones citadas en este reglamento se penalizará con 2 golpes de penalidad (salvo el ritmo de juego, que tiene su propio proceder) en primera instancia de alguna de una de ellas o de descalificación en caso de reincidencia de alguna de ellas.

Comité de la Prueba

El Comité de Competición del club será el comité de la prueba.

Será el encargado de interpretar o regular cualquier supuesto no contemplado en este reglamento y se reserva el derecho de anular la prueba, modificar la fórmula o el número de participantes previsto si existiesen causas que así lo aconsejasen.

Premios

Se entregará trofeo acreditativo al **primer** y **segundo clasificado** en cada **categoría** así como al jugador/a con mejor vuelta **scratch** como campeones del Torneo Grupo La Navarra 2022.

Para el premio scratch, únicamente en el ámbito masculino, sólo optarán al mismo los jugadores que participen desde barras blancas o amarillas.

Los premios no son acumulables y prevalecerá el de mayor importancia.

Habrà premios especiales al *drive* más largo (hoyo 18) y a la bola más cercana (hoyo 17).

La entrega de premios se realizará unos 30 minutos después de la finalización y entrega de tarjetas de la última partida de la prueba en el Salón Social del club.

Observaciones

No se admitirán inscripciones ni peticiones de barras de salida una vez cerrado el plazo de inscripción de la prueba en cuestión.

Todo jugador se compromete a cumplir el **código de conducta** establecido por el club, con sus posibles sanciones en caso de incumplimiento.

Si por cualquier causa un jugador no pudiese participar en la prueba una vez publicados la relación de participantes y los horarios de salida, deberá comunicarlo al club organizador lo antes posible y siempre antes de los 30 minutos que precedan a su hora de salida. Quien incumpla este requisito deberá abonar el importe íntegro de la inscripción y no podrá participar en ninguna prueba social del club hasta que liquide su deuda.

Al inscribirse, cada jugador da su consentimiento al club para que las imágenes (fotografías y/o vídeos) tomadas durante esta prueba puedan ser utilizadas para su difusión a través de publicaciones, material publicitario, páginas webs, redes sociales, etc. En caso contrario, el jugador deberá comunicar su negativa a alguno de estos aspectos al club.

A su vez, cada jugador asume voluntariamente al participar en esta prueba los riesgos que supone esta actividad deportiva y exonera al club organizador de toda responsabilidad en la que pudieran incurrir como consecuencia de las actuaciones que se lleven a cabo y situaciones que puedan surgir o aparecer en y tras la disputa de la misma.